dév

<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/6ALDzbxuk3g" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>

<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/j-l-RpNMJVs" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>

Illustrator est un logiciel permettant la création de graphismes vectoriels destinés à l’impression ou au Web. Ce logiciel permet de créer ses propres logos ainsi que d’autres document graphique.

Indesign est un logiciel permettant de faire de la mise en page. Ce logiciel permet de concevoir des œuvres telles que des affiches, dépliants, brochures, magazines, journaux ou livres.

Photoshop est un logiciel permettant de faire de la retouche d’image, de traitement et de dessin assisté par ordinateur.

<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/UtDpYVf9jKU" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>

Métiers :

**Web designer :** Personne dont le métier consiste à concevoir l'architecture, l'organisation, la navigation, l'arborescence et les interfaces d'un site web.

**Développeur web :** Un développeur web est un informaticien spécialisé dans la programmation ou expressément impliqué dans le développement des applications du World Wide Web, ou des applications qui sont exécutées à partir d'un serveur web sur un navigateur web et qui utilisent le protocole HTTP comme vecteur de transmission de l'information.

**Full stack :** Un développeur full stack est un informaticien capable de réaliser des tâches à n'importe quel niveau technique de la pile des différentes couches qui constituent une application informatique.De façon plus précise, il est capable de :

-configurer l'infrastructure matérielle et le système d'exploitation ainsi que les dépendances entre les différents composants logiciels à utiliser ;

-concevoir, manipuler et interroger des bases de données ;

-concevoir le code de 'back-end' et les API d'accès à ces données sous forme de webservices, en utilisant des langages tels que Java, Python, Ruby, PHP ;

-concevoir le code de 'front-end' qui est exécuté sur la plate-forme de l'utilisateur, le plus souvent un smartphone ou un navigateur Web, dans des langages tels que Javascript et ses bibliothèques, HTML, CSS ;

-être capable de gérer et planifier un projet avec des méthodes de développement agiles telles que Scrum ou Kanban, pouvoir interagir avec le client et ses besoins, et documenter l'ensemble des parties du projet.

.NET (prononcez «Dotnet») est un standard proposé par la société Microsoft, pour le développement d'applications d'entreprises multi-niveaux, basées sur des composants. Microsoft .NET constitue ainsi la réponse de Microsoft à la plate-forme J2EE de Sun. La plate-forme .NET a été élaborée en s'appuyant sur une communauté d'utilisateurs et a abouti à l'élaboration de spécifications. Ces spécifications ont été ratifiées par un organisme international de standardisation, l'ECMA (European Computer Manufacturers Association), ce qui en fait un standard. Ainsi l'effort de standardisation a permis l'émergence de plates-formes portées par des entreprises tierces et disponibles sous un grand nombre de systèmes d'exploitation.